

Voorstellen reglementswijzigingen

1. **Verplichten van 2 banen**, (ingekomen stuk van Michael Koning)

Hiermee sluit je heel veel locaties en dus teams uit.

Dit is op ALV van 2022 ook al afgewezen

2. **Voorstel Eredivisie naar 10 punten** (Gerrit van der Weerd 22-3-2023)

Ter info: Dit is op de ALV van 2022 ook al ter stemming gebracht en afgewezen.

- Om de competitie op een nieuwe manier spannend te maken, een wissel/nieuwkomer/jeugd sneller de kans te geven om te spelen, willen we bij de aanstaande ledenvergadering een nieuw format voorstellen.

Onderstaand het voorstel:

R.R.

4x single 501/5.

4x koppel 701/5.

1x captainsgame 501/5.

3. **Voorstel Ruud van der Beek** ingekomen 19-2-2023:

Het is misschien prettig voor meerdere dartteams, als de mogelijkheid zal bestaan om halverwege het seizoen te promoveren/ degraderen naar een andere divisie.

Ik denk dat het niet leuk is voor een team als je weinig tegenstand hebt of bijna alles verliest.

Ik denk wel dat dit op vrijwillige basis moet zijn. De teams zouden dan het gemiddelde aantal punten moeten krijgen van de poule waarin ze gaan komen.

4. Voorstel verandering punten per wedstrijd (Gerrit van der Weerd)

3 punten winst.

1 punt gelijk.

0 punten bij verlies.

5. Voorstellen van Dart Vereniging Zonja binnengekomen 3 april 2023

Voorstellen wijzigingen wedstrijdreglement:

1. Afschaffen van gooien op de bull bij de beslissende leg.

Dit staat beschreven in het Wedstrijd Reglement onder artikel 16.4.b. Daar er reeds een voordeel is voor de uitspelende teams, voelt dit overbodig en kan het voordeel van het uitspelende team teniet gedaan worden. Omdat er zowel een thuis als uit wedstrijd tegen elk team gespeeld wordt, heeft elk team even vaak het voordeel van het beginnen van partijen.

2. Toekennen extra punt aan winnende team

Op dit moment wordt er voor elke gewonnen partij een wedstrijdpunt toegekend. Dat betekent dat er maximaal 9 punten te behalen zijn. Is het een idee om het "winnende" team, team dat de meeste punten behaald, van de wedstrijd te voorzien van een extra punt? Toekennen van de punten staat beschreven in het wedstrijdreglement onder artikel 16.10.

6. Arnold Faverus (5 april 2023)

tegenvoorstel op voorstel 4 (Gerrit van de Weerd)

Betreffende: Voorstel verandering punten per wedstrijd.

Het huidige punten systeem combineren met dit voorstel:

Het aantal gewonnen partijen plus

- bij winst 3 punten extra
- bij gelijkspel beiden teams 1 punt extra
- bij verlies 0 punten extra

Dit om te voorkomen dat als het ene team al op winst staat de wedstrijd geen spanning meer kent. Want er valt niks meer te winnen of te verliezen.

Dit zou eventueel over alle divisies ingevoerd kunnen worden.

7. DV Houten voorstel wijziging elke wedstrijd beginnen met gooien voor de Bull (13-4-2023)

Betreft Wedstrijd Reglement artikel 16 - COMPETITIE WEDSTRIJD 4.a en 4.b

Voor aanvang van de eerste leg van alle partijen (games) wordt er geworpen op de bull wie de oneven legs mag beginnen inclusief de (eventueel) beslissende leg. De verliezer van het voor de Bull werpen start de even legs.

De volgorde voor het werpen op de bull is uitspelende team oneven partijen als eerste, thuisspelende team even partijen als eerste.

Dit geldt ook voor de bekerwedstrijden.

Voor de bekerwedstrijden wordt door een toss bepaald wie het uit- of thuisspelende team is.

8. Voorstel Arjan Luijendijk: afstemmen spelsysteem op gewenste eindtijd.

Als vuistregel hanteert de DBMN dat de eindtijd voor onze wedstrijden ongeveer half elf moet zijn. Dat zou iedereen in staat moeten stellen om na een wedstrijd ruim voor middernacht thuis te zijn. Nu zien we echter, nadat we een aantal wijzigingen hebben aangebracht in de spelsystemen van meerdere divisies, dat in een aantal gevallen de (gemiddelde) eindtijd structureel boven de elf uur ligt:

Divisie	Tijd
Ere	23:03
1e	23:03
2e	22:44
3e	23:03
4e	22:30

Om deze reden stel ik het volgende voor:

Eredivisie: geen wijziging voor nu aangezien er andere voorstellen liggen.

Eerste divisie: de round robin weer laten vallen en een teamgame terug invoeren.

Derde divisie: paren in plaats van b.o.5 weer b.o. 3 maken.

9. Wijzigingen Wedstrijdreglement

ARTIKEL 2 - BEPALING.

Alle ~~hierna volgende~~ hiernavolgende artikelen hebben betrekking op de officiële competitie en waar genoemd op de toernooien.

ARTIKEL 4 - DEELNAME OFFICIËLE COMPETITIE

1. Deelname aan de officiële competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal vijf geregistreerde spelers met een maximum per team van ~~negen~~ twaalf spelers.
4.
 - a. Indien een team wordt ingeschreven door een buitengewoon lid, dan is het mogelijk om voor het betreffende team een wildcard aan te vragen. Het team wordt dan in het bezit gesteld van een ~~digitale~~ stamkaart welke als wildcard is gekenmerkt. Een wildcard telt mee voor het maximum van ~~negen~~ twaalf spelers.
 - b. ~~Naast deze digitale stamkaart worden maximaal drie jaar kaarten verstrekt, welke van een pasfoto worden voorzien.~~ Per wildcard kunnen dus maximaal drie leden van het buitengewone lid voor het betreffende team aan de competitie deelnemen.
 - c. Elke voor een wildcard geregistreerde speler is slechts voor maximaal ~~negen~~ wedstrijden speelgerechtigd. De captain van het betreffende team dient dit op de jaar kaart van de speler bij te houden. Na ~~acht~~ ~~negen~~ keer is de betreffende speler dus automatisch niet meer speelgerechtigd en dient de jaar kaart aan de wedstrijdleiding te worden ingezonden.

ARTIKEL 6 - TEAMS

~~De teamleden moeten in het bezit zijn van een van een handtekening voorziene registratiekaart, zonder welke niet gespeeld mag worden.~~ Een speler wordt erkend als lid van een team als zij of hij als zodanig is opgenomen in het competitie registratiesysteem wat de DBMN hanteert.

ARTIKEL 7 - INVALLER

2. De invaller(s) mag/mogen pas worden ingezet na afloop van een partij. Onder partij wordt bedoeld: een singlepartij, een koppelpartij, de teamgame of (~~indien relevant voor de divisie waarin gespeeld wordt~~ ~~alleen voor ere divisie~~) de gehele Round Robin.

ARTIKEL 8 - GERECHTIGDE SPELERS

1. ~~Een speler is gerechtigd voor een team aan een wedstrijd deel te nemen indien men een geldige registratiekaart kan overleggen. (Artikel 6 lid 2).~~ Een speler is gerechtigd voor een team aan een wedstrijd deel te nemen als zij of hij als speler van dat team is opgenomen in het competitie registratiesysteem wat de DBMN hanteert (artikel 6 lid 2).

ARTIKEL 9 - CONTROLE ~~REGISTRATIEKAARTEN~~ SPEELGERCHTIGHEID

1. ~~Controle van registratiekaarten dient te geschieden door de captains, voorafgaande aan de wedstrijd (of voorafgaande aan de partij indien een van de spelers later arriveert).~~ Captains dienen met behulp van het door de DBMN gebruikte competitie registratiesysteem te controleren of de spelers die aan een wedstrijd deelnemen, daadwerkelijk staan ingeschreven als speler van de betrokken teams. Dit gebeurt voorafgaand aan de wedstrijd (of voorafgaand aan de partij indien één van de betrokken spelers later arriveert).
2. ~~Controle van de registratiekaarten kan geschieden door controleurs, te weten:~~ Controle van het speelgerechtigd zijn van alle spelers bij een wedstrijd kan ook gebeuren door controleurs, te weten:

- a. het bestuur;
- b. de door het bestuur daartoe speciaal aangewezen personen conform hetgeen gesteld in het reglement van wedstrijdofficials.

ARTIKEL 10 - MATERIELE BEPALINGEN

- 5 a. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke bijvoorbeeld geleverd kan worden door tenminste twee spots, een TL-balk of LED-verlichting. Ook kan een zogeheten surround-ring gebruikt worden, mits deze 'open' is. Dat houdt in dat de verlichtingsring slechts gesteund wordt door enkele beugels, waardoor de schrijver zo goed mogelijk zicht heeft op de scoringsvlakken. De verlichting moet zodanig zijn opgehangen, zodat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/scheidsrechters. De gemeten lichtsterkte op de triple 20, triple 16 en triple 15 moet minimaal 600 lux zijn. De gemeten lichtopbrengst moet zo gelijkmatig mogelijk verdeeld zijn over het bord. De toegepaste kleur moet tussen de 2700 en 3000 Kelvin liggen, voor een licht bord gaat de voorkeur uit naar 2700 Kelvin en voor een geel bord 3000 Kelvin. De verlichting moet dusdanig opgesteld worden dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan, dit ter beoordeling van de DBMN.

ARTIKEL 12 – ROKEN

1. ~~De ruimte waar de dartswedstrijden plaatsvinden dient een uur voor tot een half uur na de wedstrijd rookvrij te zijn.~~

ARTIKEL 1312 - DATUM EN TIJD

3. Uitslagen dienen uiterlijk op de maandag na de speeldatum om 18:00 uur in het online wedstrijdregistratiesysteem (www.dbmn.nl - www.teambeheer.nl) volledig zijn ingevuld.
43. De aanvang van de competitiewedstrijd is voor:
- senioren 20.00 uur,
 - junioren tussen 10:00 uur en 16.00 uur, met dien verstande dat de wedstrijd om 18.00 uur beëindigd moet zijn.
54. Het desbetreffende wedstrijdboards moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijdboard in te werpen. Indien deze gelegenheid niet geboden wordt, mag het uitspelende team de wedstrijd claimen, voor zover melding is gemaakt op het wedstrijdformulier. Het bezoekende (of uitspelende) team moet dan wel ruimschoots op tijd voor de aanvangstijd van de wedstrijd aanwezig zijn.

ARTIKEL 1413 - AFWEZIGHEID

ARTIKEL 1514 - SCHEIDSRECHTER / WEDSTRIJDOFFICIAL

ARTIKEL 1615 - COMPETITIE WEDSTRIJD

ARTIKEL 1716 – WEDSTRIJDFORMULIEREN WEDSTRIJDUITSLAGEN

- Alleen de door de DBMN uit te geven wedstrijdformulieren of verplicht te gebruiken teambeheerapp zijn geldig.
- Beide captains moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen en registratienummers van de spelers op beide wedstrijdformulieren invullen. Beide captains moeten voorafgaand aan de wedstrijd kenbaar maken welke spelers van hun teams aan de

wedstrijd deelnemen zodat het juist ingeschreven staan van die spelers door de captains gecontroleerd kan worden middels het competitie registratiesysteem. Bij onvolledige of onjuiste invulling van deze formulieren informatie, verwijzen we naar artikel 15 lid p van het tuchtreglement.

3. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op de wedstrijdformulieren ingevuld, onderling gecontroleerd op juistheid van de ingevulde wedstrijd details en onderlinge overeenkomst en voorzien van de handtekening van door beide captains.
4. De scheidsrechter, indien aanwezig, dient eveneens zijn handtekening op de wedstrijdformulieren te zetten.
54. Competitie en Beker wedstrijdformulieren wedstrijd uitslagen dienen uiterlijk op de maandag om 18:00 uur na de speeldatum ingevoerd te zijn in het online wedstrijd registratiesysteem (www.dbmn.nl www.teambeheer.nl), waar toe alle captains aan het begin van het seizoen toegang verkrijgen via een aan hen verstrekte code. Deze ingevoerde formulieren uitslagen worden gecontroleerd door een door het bestuur aan te wijzen persoon.
65. Op het wedstrijdformulier Captains kunnen op- en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld worden, zoals: hoogste scores (180171+), hoogste finish en op- en/of aanmerkingen aangaande de bepalingen in artikel 10 en het tuchtreglement, maar ook het tegenstrijdig handelen met artikelen in het wedstrijd- en of tuchtreglement.

ARTIKEL 1817 - KAMPIOEN

1. Het team dat in zijn poule het hoogste aantal wedstrijd punten heeft behaald, is kampioen van die poule. Door het behalen van het kampioenschap in de poule verplicht het team zich deel te nemen aan de divisiekampioenschappen. Mocht het team verhinderd zijn en zich niet uiterlijk 12 uur voor aanvang van het kampioenschap afmelden, wordt hun de promotie ontnomen en zal de promotie plaats aan de eerstvolgende in de eindstand verleend worden.
2. Indien in één poule twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijd punten hebben gehaald, bepaalt het aantal gewonnen wedstrijden wie de kampioen is, is deze gelijk dan onderlinge resultaat, als dat gelijk is wordt tussen deze teams een beslissende competitie georganiseerd. Het team dat hierin het hoogste aantal wedstrijd punten heeft behaald is winnaar van die divisie. Indien nu opnieuw twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijd punten hebben gehaald, wordt een tweede beslissingswedstrijd op neutraal terrein georganiseerd.
3. De uiteindelijke kampioen in elke divisie wordt bepaald aan de hand van de wedstrijden tussen de poulewinnaars (divisiekampioenschappen).
4. Het team dat in elke divisie van de DBMN-kampioen is geworden, zal met de kampioenen van andere bonden uitmaken wie er kampioen van Nederland wordt, indien zulk een kampioenschap georganiseerd wordt door de Nederlandse Darts Bond.
5. Alle wedstrijden welke eventueel noodzakelijk zijn naar aanleiding van het hierboven beschreven artikel, worden als officiële competitiewedstrijden beschouwd.

ARTIKEL 1918 - STRAFBEPALINGEN

1. De DBMN heeft haar strafbepalingen vastgelegd in het tuchtreglement welk is goedgekeurd door de algemene ledenvergadering.
2. De secretaris bewaart een afschrift van elke uitspraak gedurende vijf jaar.

ARTIKEL 2019 - ORGANISATIE VAN DE TOERNOOIEN

1. Het bestuur kan een toernooicommissie benoemen die bestaat uit een voorzitter en twee of meer leden.
2. De toernooicommissie of toernooileider stelt het wedstrijdschema vast en verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt hiervan een rangschikking.

ARTIKEL 2120 - BEKERTOERNOOIEN

1. Ieder jaar organiseert de DBMN één of meerdere bekertoernooien die worden afgesloten met een finalewedstrijd.
2. Aan deze toernooien nemen uitsluitend bij de DBMN geregistreerde teams deel, zoals deze omschreven staan in artikel 4 lid 1.
3. De inschrijving is een gevolg van aanmelding voor de officiële competitie.
4. De loting van de eerste ronde vindt plaats tijdens de competitie indeling door de wedstrijdofficials van de DBMN
5. Gespeeld wordt volgens het knock-out systeem.
6. De verliezers van de eerste ronde hebben de mogelijkheid zich in te schrijven voor het tweede bekertoernooi.
7. De overige wedstrijdbepalingen worden jaarlijks voorafgaand aan het seizoen vastgesteld. Dit aanvullende reglement wordt aan de captains uitgereikt.

ARTIKEL 2221 - OVERIGE TOERNOOIEN

1. Naast de in artikel 21 genoemde toernooien kan de DBMN nog een aantal toernooien organiseren.
2. De reglementen van de in lid 1 genoemde toernooien zullen afzonderlijk door de toernooicommissie worden vastgesteld.

ARTIKEL 2322 - LOCATIEBEPALING

1. Een team wat zich inschrijft voor deelname aan de competitie, zoals beschreven in artikel 4, dient zich met betrekking tot de door hen gekozen thuis speelgelegenheid op de hoogte te stellen van het feit of er sprake is van een ontzegging van de toegang tot deze gelegenheid, opgelegd aan personen die lid zijn van de DBMN. Ook indien er ontzegging gedurende het seizoen gebeurt, dit per ommegaande aan de DBMN gemeld te worden.
2. Tevens dient te worden onderzocht of er sprake is van huisregels, zoals op het gebied van roken, kleding, gedrag, tatoeages e.d., die het voor een bezoekend team onmogelijk maken om op een voor hen gebruikelijke wijze aan de competitie deel te nemen.
3. Indien er sprake is van een situatie zoals gesteld in lid 1 en 2, dan dient hiervan melding te worden gemaakt op het inschrijfformulier.
4. Zodra blijkt dat een bezoekend team gedupeerd kan worden door een situatie zoals gesteld in lid 1 en 2 dient er te worden uitgeweken naar een andere speelgelegenheid. Hiervan dient de wedstrijdleader onmiddellijk op de hoogte te worden gesteld, ook indien de wedstrijd wordt gespeeld op een andere datum, dan de volgens het wedstrijdschema vastgestelde datum.
5. Indien de ontzegging van de toegang tot een speelgelegenheid is voortgekomen uit misdragingen tijdens eerdere dartswedstrijden, dan gaat de DBMN ervan uit dat deze

misdragingen via de gangbare kanalen zijn gemeld aan de wedstrijdleiding en dat dit heeft geleid tot een zaak die behandeld is, of nog behandeld wordt door de tuchtcommissie of, in geval van beroep, de commissie van beroep.

6. Alle betrokken partijen respecteren de uitspraak van de tuchtcommissie of van de commissie van beroep met betrekking tot straf en strafmaat.
7. De DBMN draagt zorg voor het kenbaar maken van belemmerende omstandigheden in locaties.

ARTIKEL 2423 – INDIVIDUELE EN TEAMRATING VAN NIEUWE TEAMS

1. De DBMN bepaalt aan de hand van een nader omschreven methode een individuele rating, aan de hand waarvan vervolgens een teamrating kan worden berekend. De betreffende methode kan o.a. door voortschrijdend inzicht aan wijzigingen onderhevig zijn, maar zal jaarlijks voorafgaand aan de competitie worden gepubliceerd.
2. De in lid 1 bedoelde teamrating kan door de DBMN gebruikt worden om teams die zich inschrijven en geen rechten op een divisieplek hebben verworven in het voorgaande seizoen, in een divisie in te delen die afwijkt van de standaard divisie voor nieuwe teams.
3. Bij toepassing van lid 2 wordt het volgende in acht genomen:
 - a. Hoger indelen van teams kan alleen indien er plekken beschikbaar gekomen zijn door teams die niet meer inschrijven of uit de competitie genomen zijn.
 - b. Teams moeten bij inschrijving aangeven in aanmerking te willen komen voor deze regeling.
 - c. Indeling van een team in een hogere divisie kan alleen geschieden in de 3e divisie of lager, waarbij de in lid 1 bedoelde teamrating en methode van toepassing zijn.

ARTIKEL 2524 - SLOTBEPALINGEN

10. Wijzigingen Tuchtreglement

ARTIKEL 15 - MAXIMALE STRAFFEN

p. Bij het niet of niet tijdig ontvangen dan wel het bewust onjuist invullen van **het wedstrijdformulier** de wedstrijduitslag wordt het betreffende team bestraft met het niet toekennen van de in deze wedstrijd behaalde punten. In deze is de wedstrijdleiding exclusief bevoegd de straf op te leggen.